

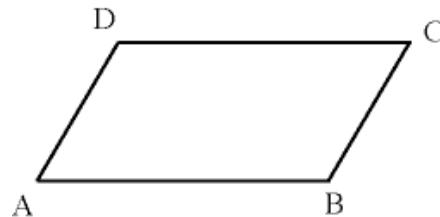
Linearkombination von Vektoren (Vektorketten)

Beispiele:

1) Parallelogramm:

Gegeben ist das Parallelogramm ABCD, das durch die Vektoren $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ und $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ aufgespannt wird.

Drücken Sie die Vektoren $\overrightarrow{AC}$ und $\overrightarrow{BD}$ durch die gegebenen Vektoren $\vec{a}$ und $\vec{b}$ aus.

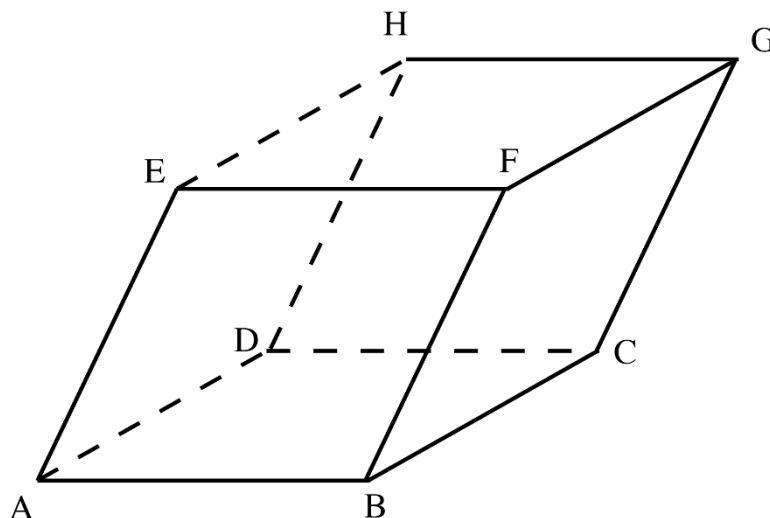


$$\begin{aligned}\overrightarrow{AC} &= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \vec{a} + \vec{b} \\ \overrightarrow{BD} &= \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD} = -\vec{a} + \vec{b}\end{aligned}$$

2) Parallelepiped (Spat):

Die Vektoren $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ und $\vec{c} = \overrightarrow{CG}$ spannen ein Parallelepiped auf.

Drücken Sie die Vektoren $\overrightarrow{BD}$, $\overrightarrow{BE}$, $\overrightarrow{AH}$ und $\overrightarrow{BH}$ durch die gegebenen Vektoren $\vec{a}$, $\vec{b}$ und $\vec{c}$ aus.



$$\begin{aligned}\overrightarrow{BD} &= \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD} = -\vec{a} + \vec{b} \\ \overrightarrow{BE} &= \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AE} = -\vec{a} + \vec{c} \\ \overrightarrow{AH} &= \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DH} = \vec{b} + \vec{c} \\ \overrightarrow{BH} &= \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DH} = -\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\end{aligned}$$

Aufgaben:

- 1 Die Vektoren $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$ und $\vec{c} = \overrightarrow{CG}$ spannen ein Parallelogramm auf.

Gegeben sind ferner $\overrightarrow{AA_1} = \frac{2}{5}\vec{a}$ und $\overrightarrow{AA_2} = \frac{4}{7}\vec{b}$.

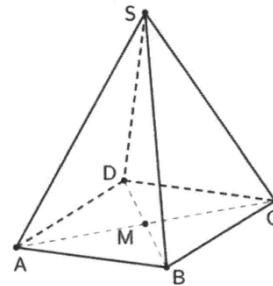
Drücken Sie die Vektoren $\overrightarrow{A_1G}$, $\overrightarrow{A_2F}$ und $\overrightarrow{A_1M}$, wobei M der Mittelpunkt des Parallelogramms BCGF ist, durch die gegebenen Vektoren $\vec{a}$, $\vec{b}$ und $\vec{c}$ aus. 

- 2 Gegeben ist das Parallelogramm ABCD, das durch die Vektoren $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ und $\vec{b} = \overrightarrow{AD}$ aufgespannt wird.

Für die Punkte E und F gilt: $\overrightarrow{DE} = \frac{1}{3}\overrightarrow{DC}$ und $\overrightarrow{AF} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB}$

Drücken Sie den Vektor $\overrightarrow{EF}$ durch die gegebenen Vektoren $\vec{a}$ und $\vec{b}$ aus. 

- 3.0 Im $\mathbb{R}^3$ ist die vierseitige Pyramide ABCDS mit der rechteckigen Grundfläche ABCD gegeben (siehe Abbildung). Ferner sind die Vektoren $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{v} = \overrightarrow{AD}$ und $\vec{w} = \overrightarrow{AS}$ gegeben.
(Abitur 2025 Teil 1)



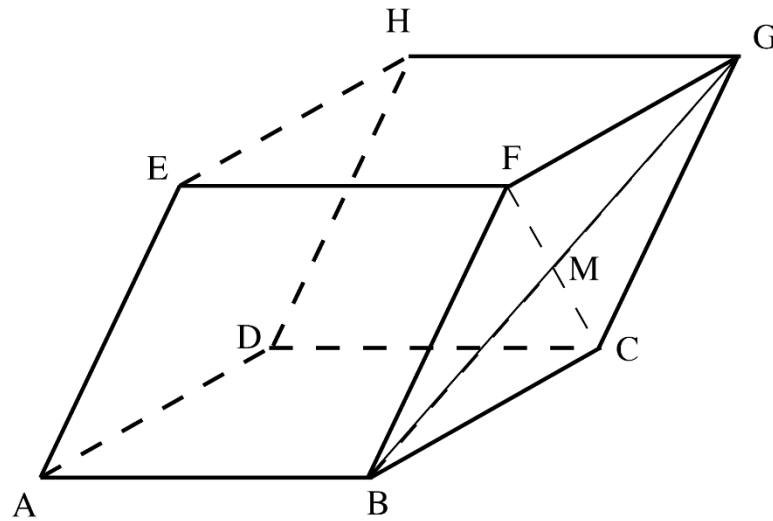
- 3.1 Für den Punkt P gilt: $\overrightarrow{AP} = \frac{1}{3}\vec{u} + \frac{1}{3}\vec{w}$

Benennen Sie die besondere Eigenschaft des Punktes P bezüglich des Dreiecks ABS. 

- 3.2 Der Punkt M ist der Schnittpunkt der Diagonalen der Grundfläche ABCD. Geben Sie den Vektor $\overrightarrow{MS}$ als Linearkombination der Vektoren $\vec{u}$, $\vec{v}$ und $\vec{w}$ an. 

Lösungen:

1

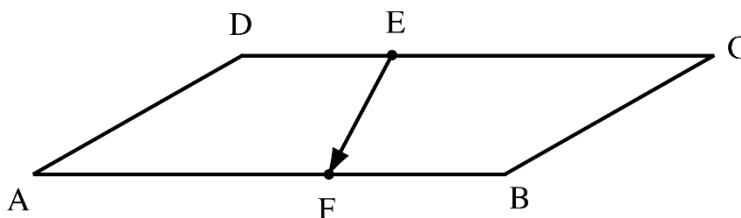


$$\overrightarrow{A_1G} = \overrightarrow{A_1B} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CG} = \frac{3}{5}\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$$

$$\overrightarrow{A_2F} = \overrightarrow{A_2D} + \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HG} + \overrightarrow{GF} = \frac{3}{7}\vec{b} + \vec{c} + \vec{a} - \vec{b} = \vec{a} - \frac{4}{7}\vec{b} + \vec{c}$$

$$\overrightarrow{A_1M} = \overrightarrow{A_1B} + \overrightarrow{BM} = \frac{3}{5}\vec{a} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BG} = \frac{3}{5}\vec{a} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CG}) = \frac{3}{5}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}$$

2



$$\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{ED} + \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AF} = -\frac{1}{3}\vec{a} - \vec{b} + \frac{2}{3}\vec{a} = \frac{1}{3}\vec{a} - \vec{b}$$

3.1 Der Punkt P ist der Schwerpunkt des Dreiecks ABS.

$$3.2 \quad \overrightarrow{MS} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AS} = \frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AS} = \frac{1}{2} \cdot (\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BA}) + \overrightarrow{AS} = -\frac{1}{2}\vec{v} - \frac{1}{2}\vec{u} + \vec{w}$$